|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 18주차 | **기간** | 2024.01.02~  2024.01.08 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 게임 서버 세션 분리 작업(3) | | | | |

<상세 수행내용>

- 게임서버 맵들 세션 분리할 수 있도록 수정

이번주에는 게임서버 세션 분리를 위한 작업을 이어서 진행했다. 기존에 존재하는 플레이어 정보를 저장하는 맵들은 키값을 플레이어 아이디로 받아서 접속중이 플레이어들의 정보를 파악했다면, 새로 수정한 맵들은 키값을 방번호로 우선 받고 그 다음 플레이어 아이디를 통해 플레이어 정보를 가져올 수 있도록 수정했다. 이렇게 수정함으로 인해 같은 방번호를 가진 플레이어들끼리 만 통신이 가능하도록 되었고, 또한 좀비 BT에서도 같은 방에 있는 플레이어만 검색할 수 있도록 수정되었다. 또한 좀비의 생성을 새로운 방이 생길 때 동적으로 하도록 수정하여, 방이 생성될 때마다 그 방번호를 가진 새로운 좀비를 생성하고, 같은 방번호에 있는 플레이어들에게 스폰정보나 패스값을 전달할 수 있도록 하였다.

이후에는 게임서버 세션 분리하고 생기는 문제점들을 파악해서 수정하고, 로비서버에 데이터베이를 연동해서, 현재 로그인 시에 텍스트 파일을 읽는 과정을 수정해서 데이터베이스에서 로그인정보를 얻올 수 있도록 할 예정이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 19주차 | **다음기간** | 2025.01.09~2025.01.15 |
| **다음주 할일** | - 게임 서버 세션 분리 작업 마무리  - 로그인 관련 데이터베이스 추가 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |